

TD sur la théorie des langages

23 novembre 2007

Prérequis : TD 8 + transformations de grammaires, lemme de l'étoile, grammaires linéaires.**Durée** : 1 h 50

TD 9 – Langages algébriques et rationnels

Problème

1 Propriétés de fermetures

Dans cette partie, on notera A un alphabet quelconque, A^* l'ensemble des mots sur A (*i.e.* le plus grand langage sur A au sens de l'inclusion) et $\mathcal{P}(A^*)$ l'ensemble des langages sur A .



Définition 1 : Soit ϕ une opération d'arité n . On rappelle qu'un ensemble E est **fermé (stable)** par ϕ ssi :

$$L_1, L_2, \dots, L_n \in E \Rightarrow \phi(L_1, L_2, \dots, L_n) \in E$$



Remarque 1 : On sait que, par définition, l'ensemble des langages rationnels $\text{Rat}(A^*)$ est stable par concaténation, union et itéré. On cherche alors d'autres propriétés de fermeture de $\text{Rat}(A^*)$. Pour cela, on s'appuiera sur le résultat suivant (théorème de Kleene) :

Théorème 1 : Un langage est rationnel ssi il est reconnaissable par un automate fini. ||



Remarque 2 : On en déduit que l'ensemble $\text{Rat}(A^*)$ est stable pour l'opération ϕ ssi :

$$\begin{aligned} L_1, L_2, \dots, L_n \text{ sont reconnaissables par des automates finis } \mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2, \dots, \mathcal{A}_n \\ \Rightarrow \\ \phi(L_1, L_2, \dots, L_n) \text{ est reconnaissable par un automate fini } \mathcal{A}_\phi \end{aligned}$$

Il suffit alors de construire \mathcal{A}_ϕ à partir de $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2, \dots, \mathcal{A}_n$.



Question 1 : Montrer que $\text{Rat}(A^*)$ est fermé par complémentaire. En déduire (en utilisant les lois de De Morgan) que $\text{Rat}(A^*)$ est fermé par intersection.



Question 2 : Montrer que $\text{Rat}(A^*)$ est stable par l'opération miroir.



Remarque 3 : On peut montrer de la même façon que $\text{Rat}(A^*)$ est fermé par préfixe, suffixe, facteur, quotient gauche et quotient droit.

On cherche désormais à déterminer les propriétés de fermeture de l'ensemble des langages algébriques. On s'appuiera sur la propriété suivante :

Théorème 2 : Un langage est algébrique ssi il est engendré par une grammaire algébrique. ||



Remarque 4 : Pour montrer que $\text{Alg}(A^*)$ est stable pour une opération ϕ , il suffit alors de considérer n grammaires algébriques G_1, G_2, \dots, G_n engendrant respectivement L_1, L_2, \dots, L_n et de construire une grammaire algébrique engendrant $\phi(L_1, L_2, \dots, L_n)$ à partir de G_1, G_2, \dots, G_n .

▮ **Question 3 :** Montrer que $Alg(A^*)$ est fermé par union, concaténation et itération.

✍ **Remarque 5 :** $Alg(A^*)$ n'est pas fermé par intersection ni par complémentaire. En revanche, $Alg(A^*)$ est fermé par intersection avec un langage rationnel.

2 Langages algébriques non rationnels

On note $nbOcc : A^* \times A \rightarrow \mathbb{N}$ l'application qui à un mot α et une lettre a associe le nombre d'occurrences de a dans α .

▮ **Question 4 :** Soit $L_1 = \{\alpha \in A^* \mid nbOcc(\alpha, a) = nbOcc(\alpha, b)\}$. Donner une grammaire algébrique G_1 engendrant L_1 et démontrer par induction structurelle que $\mathcal{L}(G_1) = L_1$.

▮ **Question 5 :** Soit la grammaire linéaire $G_2 = \left(\{A, B\}, \{a, b\}, \left\{ \begin{array}{l} A \rightarrow aA \mid B \\ B \rightarrow bB \mid \varepsilon \end{array} \right\}, A \right)$. Donner un automate équivalent à (*i.e.* reconnaissant le langage engendré par) G_2 .

▮ **Question 6 :** Déterminer l'automate obtenu à la question précédente.

▮ **Question 7 :** Déterminer une expression rationnelle dénotant $L_2 = \mathcal{L}(G_2)$.

▮ **Question 8 :** Montrer, en utilisant le lemme de l'étoile, que le langage $L_3 = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$ n'est pas rationnel.

▮ **Question 9 :** Trouver le langage $L = L_1 \cap L_2$. En déduire que L_1 n'est pas rationnel.

3 À la découverte des automates à piles



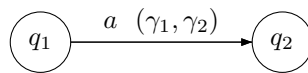
Définition 2 : On appelle **automate à pile** tout 6-uplet $\mathcal{A} = (A, Q, q_0, R, F, P)$ où

- A est l'**alphabet d'entrée**
- Q est un ensemble fini, l'ensemble des **états**
- $q_0 \in Q$ est l'**état initial**
- $F \subset Q$ est l'ensemble des **états finaux (terminaux)**
- Γ est l'**alphabet de la pile**
- $R \subset Q \times (P \cup \varepsilon) \times (A \cup \varepsilon) \times Q \times (P \cup \varepsilon)$ est une relation, appelée **relation de transition**

✍ **Remarque 6 :** Une transition $t \in R$ est donc un quintuplet $(q_1, \gamma_1, a, q_2, \gamma_2)$ où

- $q_1, q_2 \in Q$ sont respectivement l'origine et l'extrémité de la transition
- a est l'étiquette de la transition
- $\gamma_1 \in P$ est le symbole à dépiler
- $\gamma_2 \in P$ est le symbole à empiler

On peut représenter t de la façon suivante : $(q_1, \gamma_1) \xrightarrow{a} (q_2, \gamma_2)$ ou de façon graphique :



Définition 3 : Soit $\mathcal{A} = (A, Q, q_0, R, F, P)$ un automate à pile et $\alpha \in A^*$. On dit que α est reconnu par \mathcal{A} ssi, la pile étant vide avant la lecture de α , il existe une suite non vide de transitions dont l'origine est q_0 , d'étiquette α aboutissant soit à un état final, soit à la pile vide.

▮ **Question 10 :** Construire un automate à pile reconnaissant le langage

- $L_1 = \{\alpha \in A^* \mid nbOcc(\alpha, a) = nbOcc(\alpha, b)\}$
- $L_3 = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$.